

Virtual Regatta

VIRTUAL REGATTA OFFSHORE

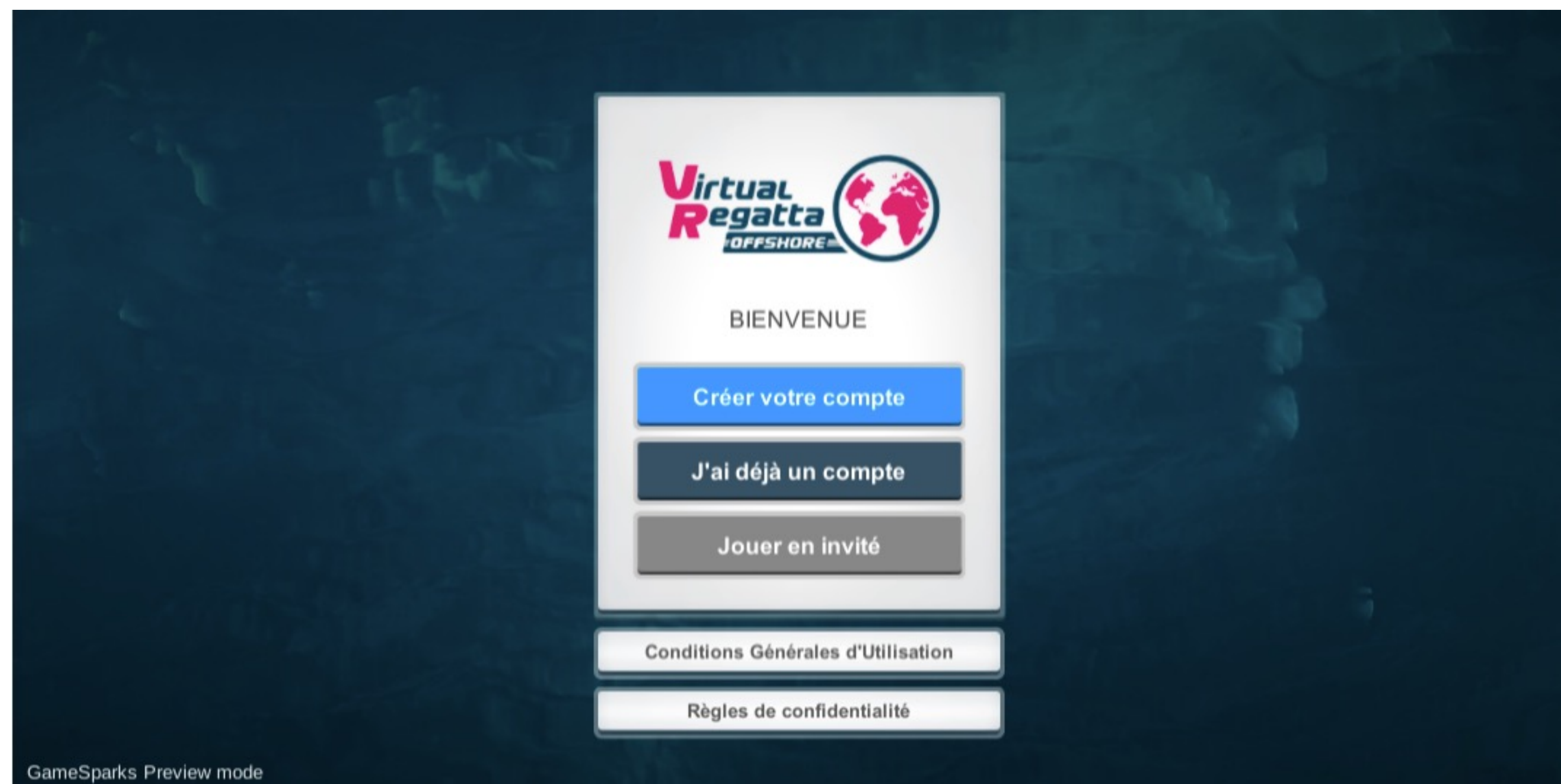
PROCESS D'INSCRIPTION

OUVERTURE DE LA PAGE DU JEU



Le chargement du jeu prend quelques secondes.

JEU OUVERT : CRÉEZ VOTRE COMPTE POUR PARTICIPER À L'OFFRE



L'utilisateur peut créer un compte s'il n'est pas préalablement inscrit

L'utilisateur peut se connecter avec son propre compte si il en possède déjà un

L'utilisateur peut jouer en « invité » sans créer de compte (fonctionnalités limités) - **Ne permet pas de participer à l'opération**

CRÉATION D'UN COMPTE : UNE ADRESSE EMAIL VALIDE SUFFIT



Connexion [X]

Je crée un compte

Votre adresse email



Je souhaite recevoir les bulletins d'info course

Je souhaite recevoir les bulletins d'info partenaires

Nous vous informons que les données communiquées, dont certaines sont des données à caractère personnel, font l'objet d'un traitement de données par VIRTUAL REGATTA et sont utilisées pour vous permettre de jouer à nos jeux. Elles seront conservées pendant la durée de votre inscription et sont destinées aux équipes de VIRTUAL REGATTA.

Conformément à la réglementation applicable, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, de portabilité, d'effacement de vos données personnelles et d'un droit de demander une limitation du traitement effectué. Ces droits ainsi que leur mise en oeuvre sont détaillés dans notre [politique de protection des données à caractère personnel](#).

J'ai lu et j'accepte les [CGU](#) et la [politique de confidentialité](#) de Virtual Regatta

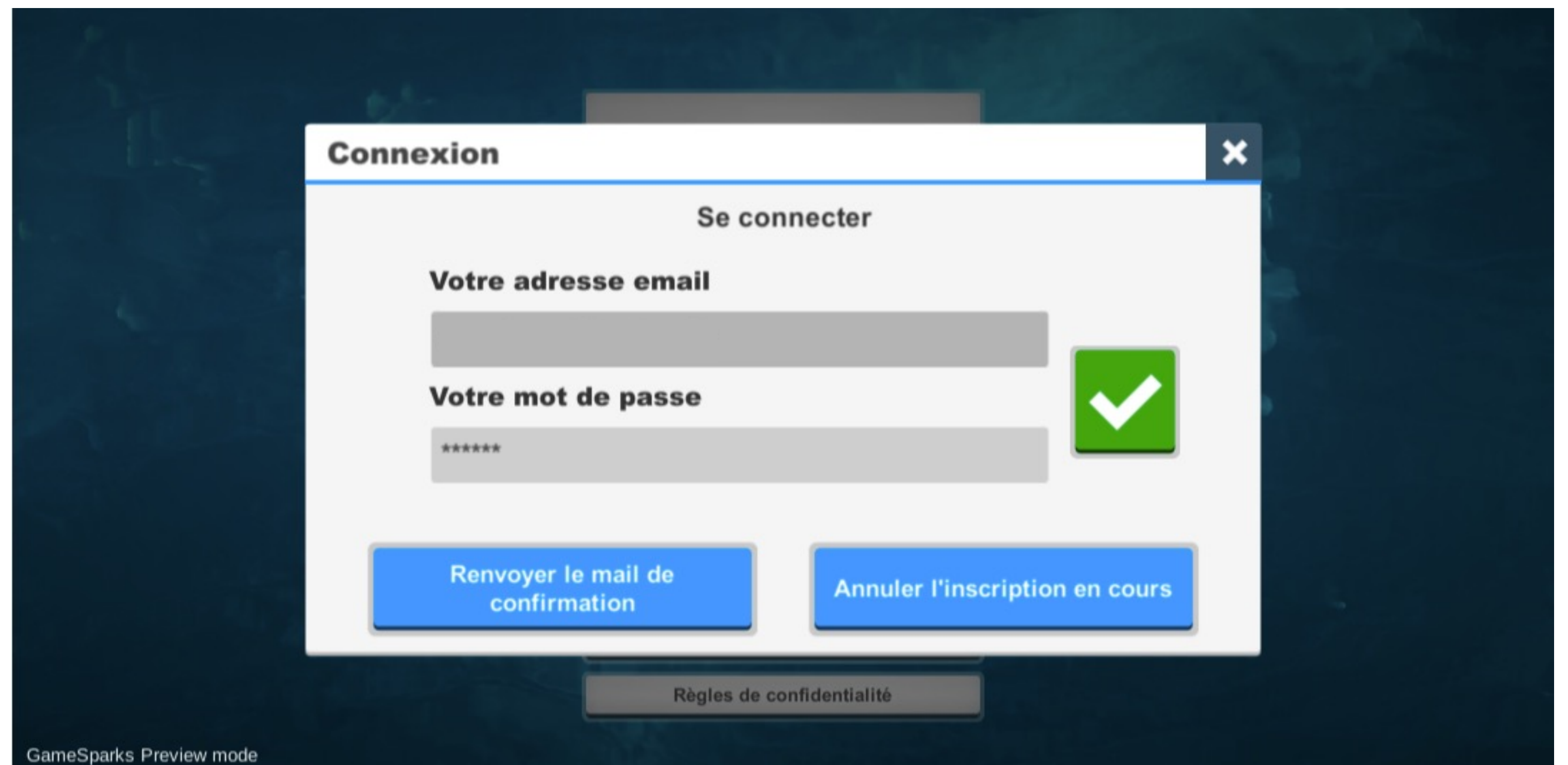
GameSparks Preview mode

L'utilisateur renseigne son adresse email.

L'utilisateur peut choisir s'il souhaite ou non recevoir les emails de Virtual Regatta et/ou de ses partenaires.

L'utilisateur doit accepter les Conditions Générales d'utilisation de Virtual Regatta et sa politique de confidentialité.

CRÉATION D'UN COMPTE : VALIDATION DE L'ADRESSE EMAIL

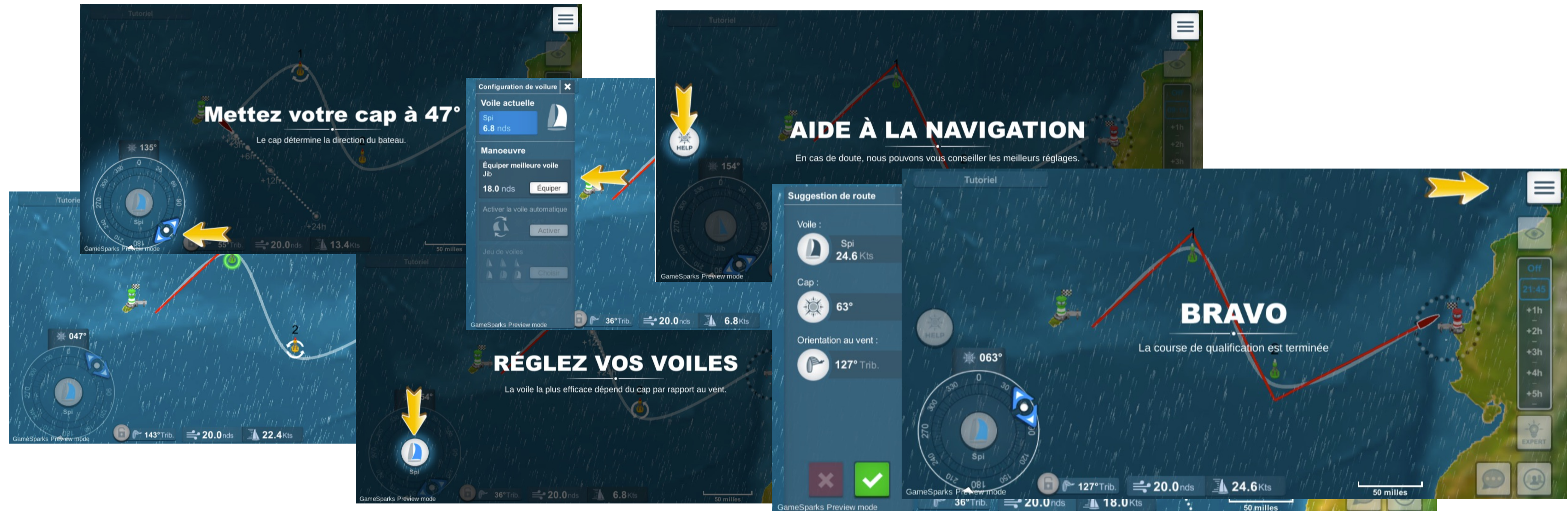


L'utilisateur reçoit aussitôt un email sur l'adresse renseignée. Cet email contient un mot de passe (Modifiable ensuite)

L'utilisateur peut choisir s'il souhaite ou non recevoir les emails de Virtual Regatta et/ou de ses partenaires.

L'utilisateur doit accepter les Conditions Générales d'utilisation de Virtual Regatta et sa politique de confidentialité.

1ER ACCÈS : TUTORIEL

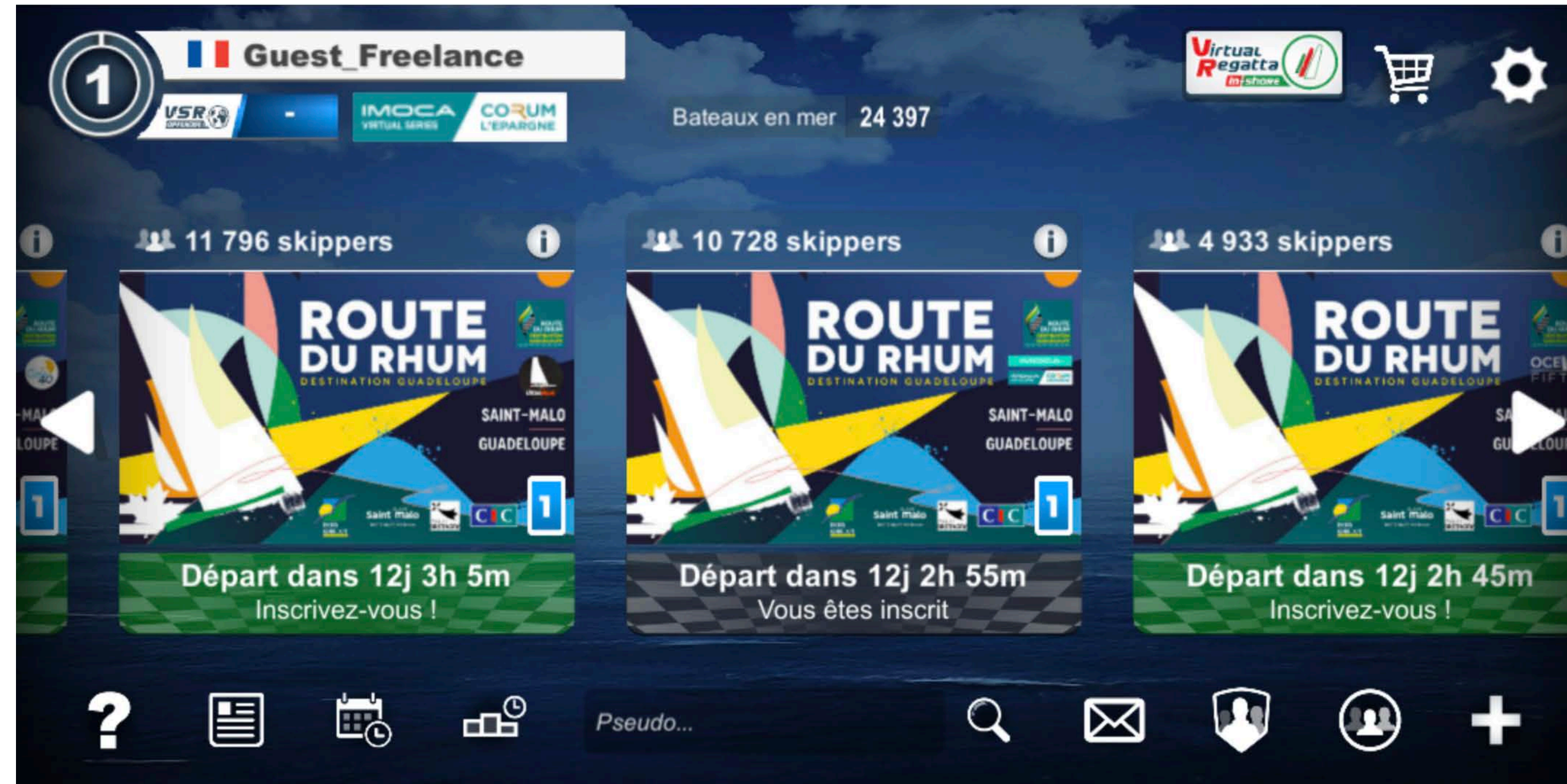


Après son inscription, l'utilisateur est aussitôt projeté dans l'univers du jeu avec un tutoriel participatif

7 étapes dans lesquelles l'utilisateur est accompagné pour prendre en main les différents aspects du jeu

L'utilisateur peut passer cette étape et se diriger vers l'écran d'accueil du jeu en 1 clic

VIRTUAL REGATTA OFFSHORE : L'ÉCRAN D'ACCUEIL

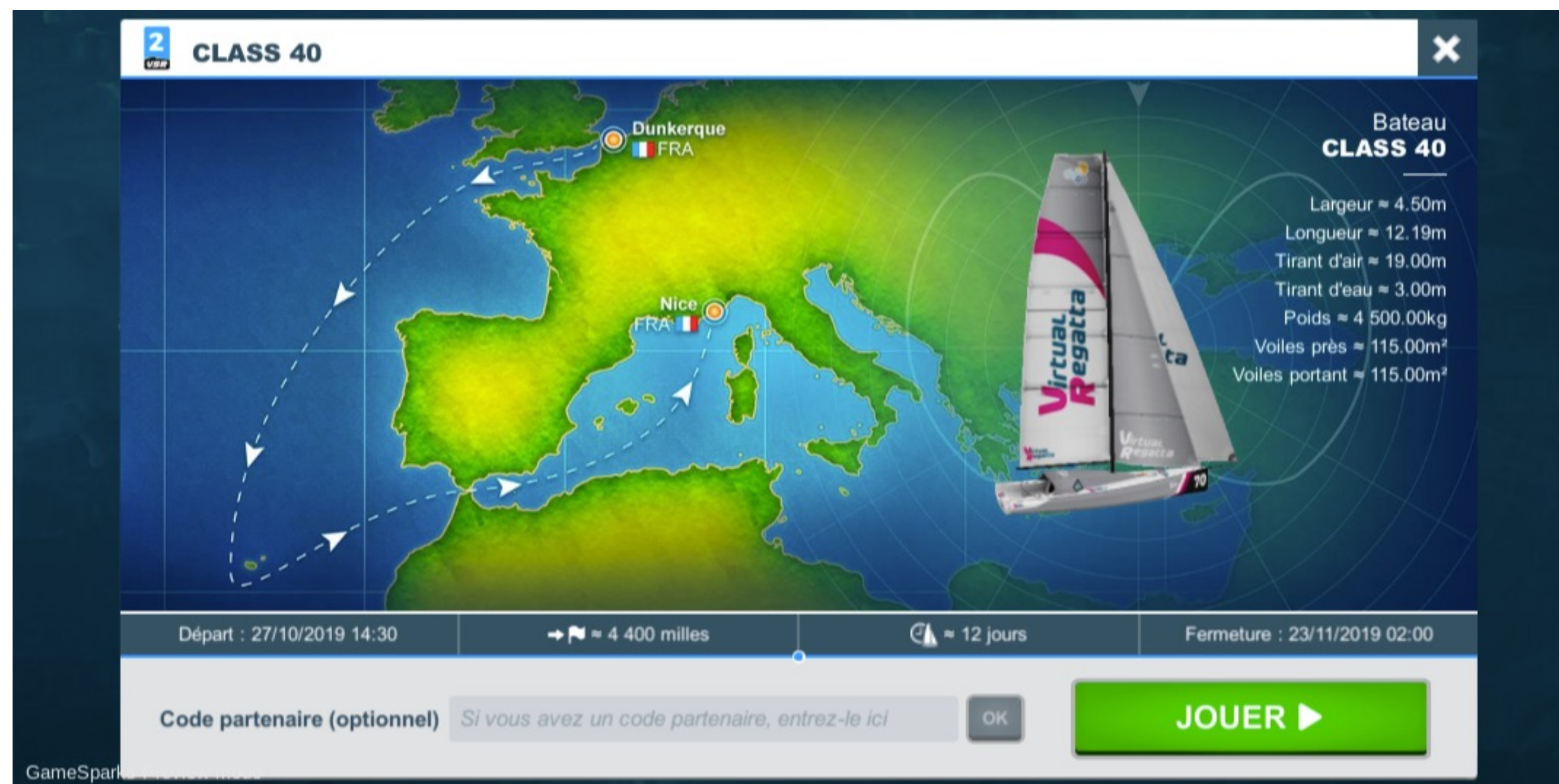


Le lien propose l'accès aux 4 courses, dans les catégories IMOCA - MULTI - OCEAN50 - CLASS 40

Depuis cet écran, l'utilisateur à accès à toutes les fonctions globales du jeu (Classements, gestion de son profil, etc.)

Cliquez sur la course "Route du Rhum dans la catégorie IMOCA."

RENTREZ LE CODE PARTENAIRE QUE VOUS AVEZ REÇU



Au premier lancement d'une course, un écran présente le parcours à suivre, le bateau utilisé, et les principales informations

L'utilisateur a la possibilité d'entrer le code partenaire fourni depuis ce premier écran avant de poursuivre son entrée en course

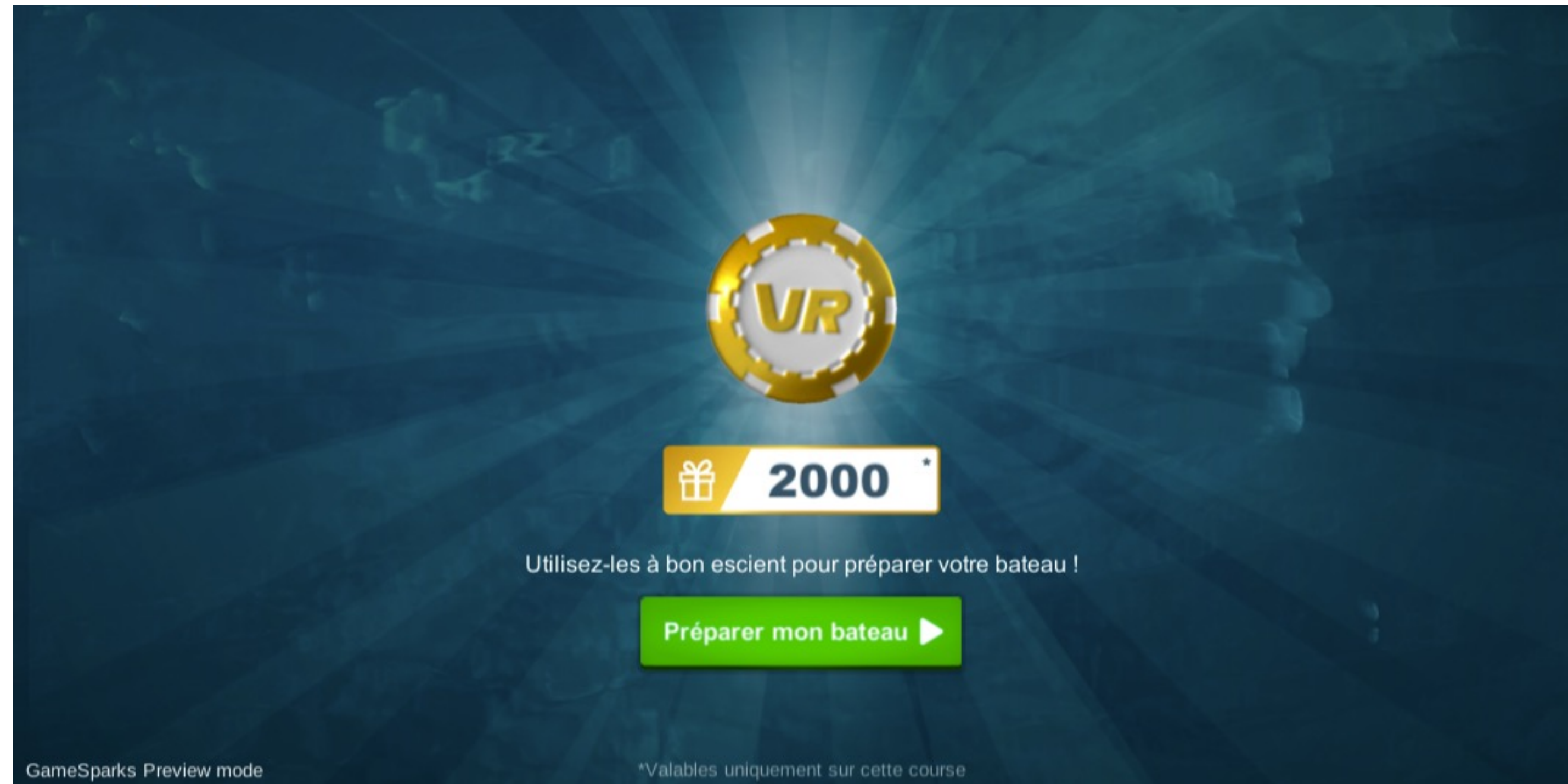
Si l'utilisateur n'entre pas le code à cette étape, il lui sera possible de la faire à tout moment depuis l'écran de jeu

ENTRÉE EN COURSE : LES AVANTAGES DU CODE PARTENAIRE



Après validation du code, un écran intermédiaire présente les avantages obtenus (Ici, un bateau spécial et un Full Pack)

ENTRÉE EN COURSE : LA PRIME DE DÉPART



Des jetons sont offerts au joueur, ces jetons peuvent lui servir à équiper son bateau ou utiliser des aides de navigation

ENTRÉE EN COURSE : L'ÉCRAN DE PERSONNALISATION



Le joueur accède ensuite à l'écran de personnalisation de son bateau

Cet écran permet de modifier l'aspect de son bateau et de l'équiper pour le rendre plus performant

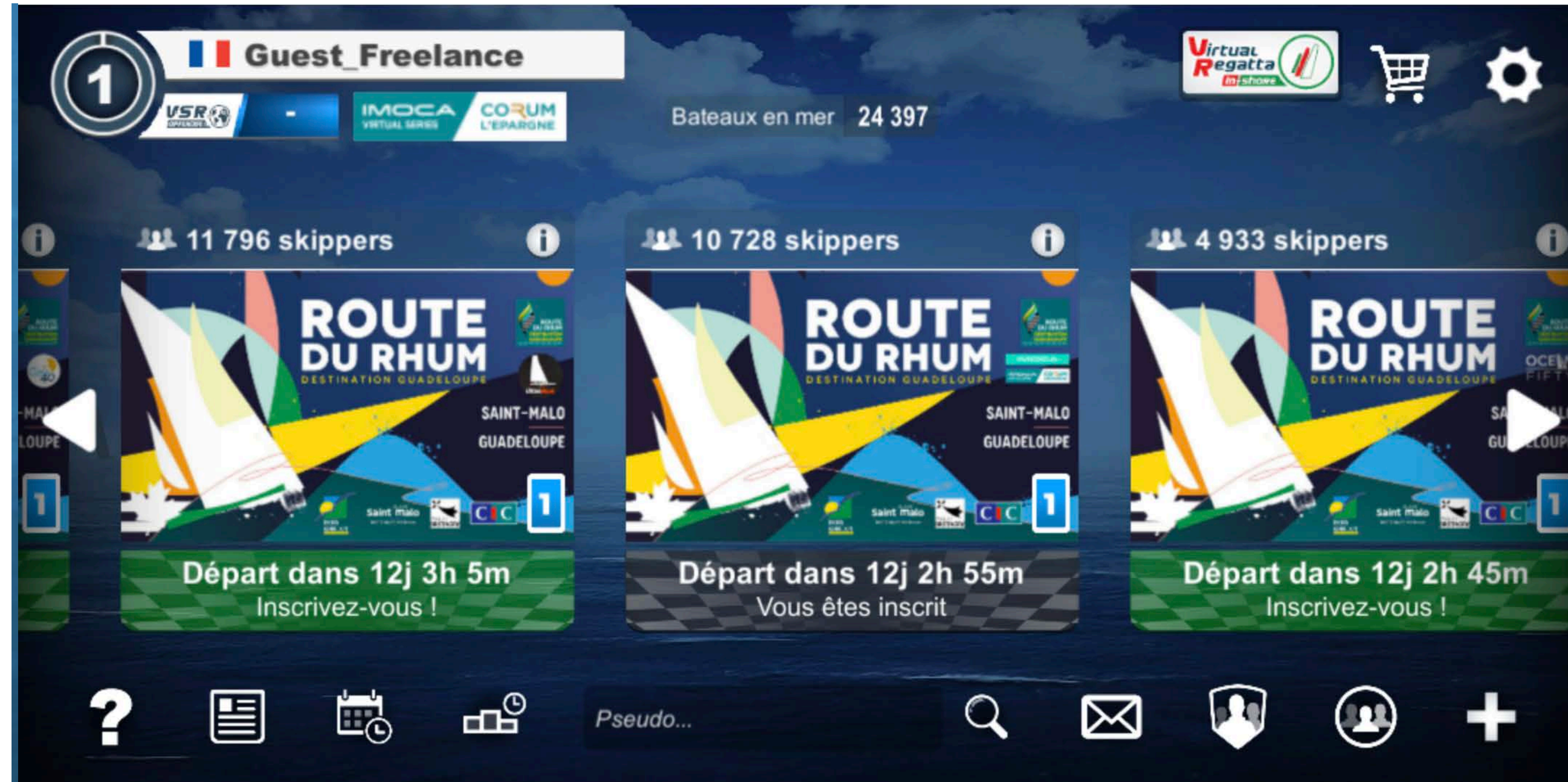
ENTRÉE EN COURSE : L'ÉCRAN DE JEU



Le joueur accède ensuite à l'écran de jeu, d'ou il pourra contrôler son bateau, élaborer sa stratégie et consulter la météo.

C'est l'écran qui s'affichera ensuite dès que le joueur accèdera à la course depuis l'écran d'accueil (Lobby)

JOUEUR INSCRIT : RETOUR AU LOBBY



Le joueur est inscrit sur une course et bénéficie des avantages offerts par le code partenaire.

Le background du lobby est personnalisé aux couleurs du partenaire pendant toute la durée de la compétition.